



ที่ ศธ ๐๔๐๐๑/๙๔๕๖

ถึง สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาทุกเขต

ด้วยคณะกรรมการการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ได้กำหนดจัดโครงการ “การแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล ๒๐๒๖” เพื่อส่งเสริมทักษะด้านศิลปะและการออกแบบดิจิทัล ตลอดจนเปิดโอกาสให้นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ได้แสดงความคิดสร้างสรรค์ผ่านผลงานศิลปกรรมดิจิทัล อันเป็นการผสมผสานองค์ความรู้ด้านศิลปะเข้ากับเทคโนโลยีดิจิทัลที่มีบทบาทสำคัญในปัจจุบัน

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประชาสัมพันธ์โครงการ “การแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล ๒๐๒๖” ไปยังสถานศึกษาในสังกัด เพื่อเชิญชวนนักเรียนในสังกัด เข้าร่วมโครงการดังกล่าว โดยจัดขึ้นในวันพฤหัสบดีที่ ๒๕ มิถุนายน ๒๕๖๙ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๗.๐๐ น. ณ ห้องประชุมปรีดี พนมยงค์ อาคาร ๗ ชั้น ๖ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ โดยเปิดโอกาสให้เยาวชนที่มีความสนใจด้านศิลปะดิจิทัลได้เข้าร่วมกิจกรรมและแสดงศักยภาพทางความคิดสร้างสรรค์ต่อไป รายละเอียดดังเอกสารแนบ

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย



สำนักอำนวยการ

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๕๑๒



กสท.

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาระดับปริญญาตรี
เลขที่ 20210
วันที่ 20 พ.ค. 2569
วิชา

ที่ ศก. 0410(1)/0401

15 พฤษภาคม 2569

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์เผยแพร่ เพื่อเชิญชวนนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ เข้าร่วมโครงการ “การแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล 2026”

เรียน เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

- สิ่งที่ส่งมาด้วย**
1. รายละเอียดโครงการ
 2. เอกสาร Poster การประชาสัมพันธ์เชิญชวนนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ เข้าร่วมโครงการ “การแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล 2026”

ด้วย คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต ได้กำหนดจัดโครงการ “การแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล 2026” เพื่อส่งเสริมทักษะด้านศิลปะและการออกแบบดิจิทัล ตลอดจนเปิดโอกาสให้นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ได้แสดงความคิดสร้างสรรค์ผ่านผลงานศิลปกรรมดิจิทัล อันเป็นการผสมผสานองค์ความรู้ด้านศิลปะเข้ากับเทคโนโลยีดิจิทัลที่มีบทบาทสำคัญในปัจจุบัน ซึ่งโครงการดังกล่าวจะจัดขึ้นในวันพฤหัสบดีที่ 25 มิถุนายน พ.ศ. 2569 เวลา 09.00 – 17.00 น. ณ ห้องประชุมปริทัศน์ พนมยงค์ อาคาร 7 ชั้น 6 มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต โดยมีรายละเอียดตามเอกสารที่แนบมาพร้อมหนังสือนี้

ในการนี้ คณะศิลปกรรมศาสตร์ จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์จากท่านในการเผยแพร่ประชาสัมพันธ์โครงการดังกล่าวให้แก่นักเรียนและสถานศึกษาในสังกัดของท่าน เพื่อเปิดโอกาสให้เยาวชนที่มีความสนใจด้านศิลปะดิจิทัลได้เข้าร่วมกิจกรรมและแสดงศักยภาพทางความคิดสร้างสรรค์ต่อไป จักขอบพระคุณเป็นอย่างยิ่ง

ขอแสดงความนับถือ

กมลศิริ วงศ์ใหม่

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กมลศิริ วงศ์ใหม่)

คณบดีคณะศิลปกรรมศาสตร์ ปฏิบัติการแทน

อธิการบดี

คณะศิลปกรรมศาสตร์
โทรศัพท์ 02-954-7300 ต่อ 679 E-mail : finearts.admin@dpu.ac.th
คุณชัยวัฒน์ พิรุณสาร เลขานุการคณะศิลปกรรมศาสตร์ โทร. 064-954-9553

ศนท. สอ.

052 80A

เลขรับ.....

วันที่ ๒๐ พ.ค. ๒๕๖๙

เวลา 10.10

เรียน ผอ. ศนท. เพื่อโปรดทราบและพิจารณา

เห็นควรดำเนินการ ดังนี้

- มอบกลุ่มบริหาร
- มอบกลุ่มผลิตฯ
- มอบกลุ่มข่าวฯ
- มอบกลุ่มโสตฯ
- แจ้ง จนท. ศนท. ทราบ
- แจ้งผู้มีรายชื่อ ทราบ
- มีแจ้งในระบบ Smart OBEC
- แจ้งเวียนสำนักภายใน ทราบ
- แจ้งเวียน สทป. / สทผ. ทราบ
- ลงเว็บไซต์ obec.go.th
- ติดประกาศ
- สิ่งการอื่นใดตามเห็นสมควร

๑๕
๒๐๓๖๙

๓๓

๒๐ พ.ค. ๒๕๖๙

- ทท

- มอบกลุ่มผลิตฯ
หรือ สทท. ทท

๑๓

๒๐๓๖๙

รายละเอียดการแข่งขัน

กำหนดวันรับสมัคร

วันนี้เป็นต้นไป ถึง 18 มิถุนายน 2569 เวลา 23.59 น

คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย นักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือเทียบเท่า และต้องมีอายุไม่เกิน 19 ปี ณ วันที่สมัครแข่งขัน

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องจัดเตรียมอุปกรณ์และติดตั้งโปรแกรมสำหรับการสร้างสรรค์ผลงานด้วยตนเองให้พร้อมก่อนการแข่งขัน
2. ผู้จัดการแข่งขันมีจุดบริการปลั๊กไฟจำนวนจำกัด ผู้เข้าแข่งขันควรชาร์จอุปกรณ์ให้พร้อมใช้งานตลอดระยะเวลาการแข่งขัน
3. ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับโจทย์ในวันแข่งขัน และมีเวลาสร้างสรรค์ผลงาน 4 ชั่วโมง
4. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นผลงานที่สร้างสรรค์ขึ้นใหม่ด้วยตนเอง และไม่เคยเผยแพร่หรือส่งประกวดมาก่อน
5. ไม่อนุญาตให้ใช้ Artificial Intelligence (AI) ในการสร้างหรือช่วยสร้างผลงานทุกกรณี
6. อนุญาตให้ใช้ Brush, Texture หรือ Asset พื้นฐานที่ถูกลิขสิทธิ์ โดยต้องไม่เป็นผลงานสำเร็จรูปของผู้อื่น
7. ห้ามรับความช่วยเหลือหรือคำแนะนำจากบุคคลอื่นระหว่างการแข่งขัน
8. ผู้เข้าแข่งขันต้องส่งไฟล์ผลงานภายในเวลาที่กำหนด มิฉะนั้นจะถือว่าสละสิทธิ์
9. ผู้จัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสินผู้ที่กระทำการทุจริต หรือไม่ปฏิบัติตามกติกา
10. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
11. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดถือเป็นสิทธิ์ของผู้จัดการแข่งขันในการเผยแพร่และประชาสัมพันธ์ โดยไม่ต้องจ่ายค่าตอบแทนเพิ่มเติม

*การเผยแพร่ภาพถ่ายระหว่างกิจกรรม ขออนุญาตผู้เข้าร่วมการแข่งขันยินยอมให้โครงการใช้ภาพถ่ายและวิดีโอระหว่างกิจกรรมเพื่อการประชาสัมพันธ์

**โครงการการแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล
โดย คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต DPU ร่วมกับ YUEDPAO**

หลักการและเหตุผล

คณะศิลปกรรมศาสตร์ หลักสูตรการออกแบบเชิงสร้างสรรค์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตได้เปิดการเรียนการสอนตั้งแต่ปีพ.ศ. 2548 ประกอบไปด้วย 3 วิชาเอก คือ การออกแบบกราฟิกและภาพประกอบ การออกแบบสภาพแวดล้อมภายใน และการออกแบบและธุรกิจแฟชั่น โดยมีการจัดการเรียนการสอนที่มีการปูพื้นฐานทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ เพื่อให้นักศึกษาได้รับความรู้และทักษะที่พร้อมสำหรับการทำงานในอุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้อง คณะศิลปกรรมศาสตร์ได้เล็งเห็นถึงการเปลี่ยนแปลงในโลกยุคปัจจุบันที่มีการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในด้านต่างๆ รวมถึงการสร้างงานศิลปะและงานด้านออกแบบที่ได้รับความนิยมอย่างรวดเร็ว การวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัลเป็นการผสมผสานระหว่างศิลปะกับนวัตกรรมทางเทคโนโลยี เพื่อเปิดโอกาสให้ผู้สร้างสรรค์ผลงานสามารถแสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์ได้อย่างไม่จำกัด การจัดการแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัลจึงมีความสำคัญในการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้านศิลปะดิจิทัลให้กับเยาวชนและผู้สนใจโดยมุ่งหวังที่จะให้ผู้เข้าร่วมได้แสดงความสามารถในด้านการใช้เครื่องมือดิจิทัลเพื่อสร้างสรรค์ผลงานศิลปะและเป็นการสร้างพื้นที่สำหรับการแลกเปลี่ยนความคิดสร้างสรรค์ระหว่างผู้ที่มีความสนใจในศาสตร์ด้านนี้

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมทักษะในการวาดภาพและสร้างสรรค์ผลงานโดยใช้เครื่องมือดิจิทัล
2. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมและผู้ชมเกิดความเข้าใจและเห็นคุณค่าของศิลปะในรูปแบบดิจิทัล
3. เพื่อกระตุ้นให้ผู้เข้าร่วมแสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการผ่านงานศิลปะที่สร้างขึ้นโดยใช้เทคโนโลยี
4. เพื่อสร้างเวทีแลกเปลี่ยนและเรียนรู้ระหว่างผู้เข้าร่วมการประกวด

วัน เวลา และสถานที่ที่จัดดำเนินการ

วันพฤหัสบดีที่ 25 มิถุนายน 2569 เวลา 09.00 – 17.00 น.

ณ ห้องประชุมปริทัศน์ พนมยงค์ อาคาร 7 ชั้น 6 มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต

**ขอให้ผู้เข้าแข่งขันมาถึงก่อนเวลาไม่น้อยกว่า 15 นาที และรายงานตัวที่จุดลงทะเบียน ณ ห้องประชุมปริทัศน์ พนมยงค์ อาคาร 7 ชั้น 6 มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต*

รางวัลการแข่งขัน

- รางวัลชนะเลิศอันดับ 1 (1 รางวัล) เงินรางวัล 15,000 บาท พร้อมประกาศนียบัตร
และ Wacom MovinkPad 11 แท็บเล็ตสำหรับวาดภาพ
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 (1 รางวัล) เงินรางวัล 10,000 บาท พร้อมประกาศนียบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 (1 รางวัล) เงินรางวัล 5,000 บาท พร้อมประกาศนียบัตร
- รางวัลชมเชย (2 รางวัล) เงินรางวัลละ 2,500 บาท พร้อมประกาศนียบัตร

ผู้ได้รับรางวัลทั้งหมด จะได้รับการพัฒนาผลงาน และออกจำหน่ายใน collection พิเศษ ของ YUEDPAO

หมายเหตุ : ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนจะได้รับประกาศนียบัตรอิเล็กทรอนิกส์

ขั้นตอนการสมัคร

- สมัครเข้าร่วมการแข่งขันผ่านทาง Google Form <https://forms.gle/YVRVM9EuSWpx4fEc6>



QR CODE สำหรับสมัครประกวด

ผู้รับผิดชอบโครงการ

อาจารย์กิริติ ศรีสุชาติ รองคณบดีฝ่ายกิจการนักศึกษา ฯ
คุณชัยวัฒน์ พิรุณสาร เลขานุการคณะศิลปกรรมศาสตร์

โทร. 095-056-2419

โทร. 064-954-9553

มีข้อสงสัย ติดต่อสอบถามได้ที่



Line ID : @dpusiipakam



Instagram : silpakamdpu

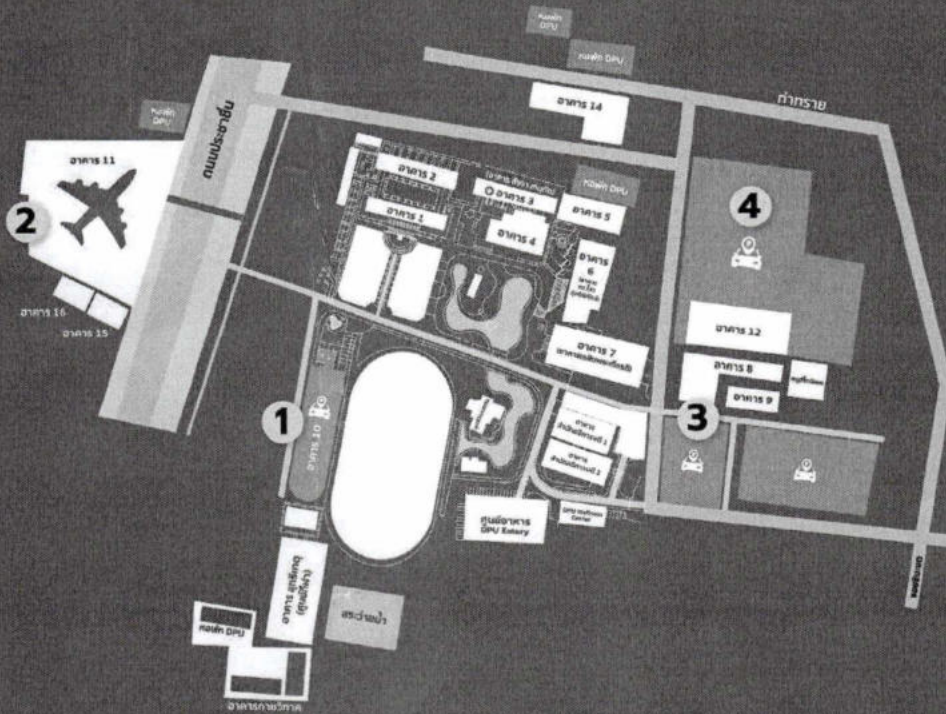


Facebook : คณะศิลปกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์





สถานที่จอดรถยนต์ และรถจักรยานยนต์ของมหาวิทยาลัย



พื้นที่จอดรถ Parking Area

- อาคาร 8, อาคาร 9, อาคาร 10 (อาคารอเนกประสงค์และจอดรถ)
- สถานที่จอดรถของมหาวิทยาลัย แบ่งออกเป็น 4 ส่วนจอด

- ① อาคารจอดรถ (อาคาร 10)
- ② ลานจอดรถอาคาร 15, 16, 17
- ③ ลานจอดรถ อาคาร 8, 9
- ④ ลานจอดรถอาคาร 12

จำนวน (โดยประมาณ)	รวม
545 คัน	1,115 คัน
200 คัน	
262 คัน	
108 คัน	

บริการสถานที่จอดรถยนต์จำนวน 4 จุด ได้แก่

1. บริเวณอาคาร 10 จอดได้ตั้งแต่ชั้น 5-10
2. บริเวณอาคาร 8, 9
3. บริเวณอาคาร 12
4. บริเวณอาคาร 15, 16, 17 (ฝั่งการบิน)

บริการสถานที่จอดรถจักรยานยนต์จำนวน 2 จุด ได้แก่

1. บริเวณอาคาร 10 ชั้น 4 (อาคารอเนกประสงค์)
2. บริเวณอาคาร 8, 9

Y X
Z -
DIGITAL PAINTING
CONTEST 2026
YUEDPAO



FA

SILPAKAM DPU X YUEDPAO

Presents

DIGITAL PAINTING CONTEST #2 2026



๓๓

เพราะ งานอาร์ต
ไม่ควรอยู่แค่บนหน้าจอ

ชิงรางวัล รวมมูลค่า

50,000

บาท

พร้อมโอกาสสร้าง
Collection ของตัวเอง
วางจำหน่ายจริงกับ YUEDPAO

เปิดรับสมัคร

นักเรียนที่กำลังศึกษา
ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือ เทียบเท่า
(อายุไม่เกิน 19 ปี ณ วันแข่งขัน)

แข่งในวันพฤหัสบดีที่

25 มิ.ย. 69

สมัครได้ตั้งแต่วันที่ ถึง

18 มิ.ย. 69

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

คุณณัฐธยาน์ โทร.090-974-3762 / อาจารย์กวีร์ โทร.095-056-2419



**สมัคร
เข้าร่วม
การแข่งขัน**



Wacom

EPSON

SPVI



ROOP TAN JAI
ARTIST & DESIGNER

Presents

DIGITAL PAINTING CONTEST #2 2026



๓

เพราะ งานอาร์ต
ไม่ควรอยู่แค่บนหน้าจอ

ชิงรางวัล รวมมูลค่า

50,000

บาท

พร้อมโอกาสสร้าง
Collection ของตัวเอง
วางจำหน่ายจริงกับ YUEDPAO

เปิดรับสมัคร

นักเรียนที่กำลังศึกษา

ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือ เทียบเท่า

(อายุไม่เกิน 19 ปี ณ วันแข่งขัน)

แข่งในวันพฤหัสบดี | สมัครได้ตั้งแต่วันที่ ถึง
25 มี.ย. 69 | **18 มี.ย. 69**

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

☎ คุณนจิฐรยาณ์ โทร.090-974-3762 / อาจารย์ภัทรดี โทร.095-056-2419



สมัคร
เข้าร่วม
การแข่งขัน

